aitchbot STUDIOS

MANUAL DE USO

Power Battery Linterna Verde

Prop iluminado inspirado en la serie *Lanterns*

Armado por **aitchbot studios** · **2026**
Contacto: **hello@aitchbot.com**

1 Presentación

Tu Power Battery se ilumina en verde con 3 luces y se maneja con un interruptor de encendido y 2 botones. Tiene un modo de luz fija y 4 efectos animados inspirados en la serie *Lanterns*.

- **Luz de abajo:** ilumina la batería desde la base, hacia arriba.
- **Luz de arriba:** ilumina la batería desde el techo, hacia abajo.
- **Luz frontal:** ilumina el símbolo de Linterna Verde.
- **Interruptor de encendido:** da o corta la energía del power bank. Queda en la posición en que lo dejás.
- **Botón A:** prende y apaga las luces, y vuelve a la luz fija.
- **Botón B:** cambia entre los efectos.



Partes de tu Power Battery

El interruptor de encendido y los botones A y B están en la base de la batería, del lado de abajo. Funciona con un power bank USB común, que va dentro del prop. Se entrega junto con una placa conmemorativa.

2 Placa conmemorativa

Tu Power Battery se entrega con una placa conmemorativa de edición especial, pensada para exhibirla junto a la batería.



La placa indica la serie (*Lanterns*, HBO, 2026), su showrunner (Chris Mundy) y la escala del prop (1:1), junto con la frase del juramento y la firma de aitchbot studios.

> Para limpiarla, usá un paño seco y suave. No la expongas al sol directo por mucho tiempo ni a la humedad.

3 Antes de empezar

Cargá el power bank por completo antes de usar la batería.

1. Cargá el power bank con su cargador habitual hasta que indique carga completa.
2. Conectalo al cable USB que está dentro del prop.
3. Dejá el interruptor de encendido de la base en **apagado** hasta que la quieras usar.

> Usá un power bank de al menos 5 V y 1 A. Con todas las luces prendidas, la batería consume como máximo unos 450 mA. Un power bank de 10.000 mAh alcanza para varias horas de uso continuo.

4 Encendido

Al recibir energía, la batería hace un chequeo de 2 segundos y queda prendida en verde fijo.

1. Pasá el interruptor de encendido de la base a la posición de encendido.
2. Un punto de luz verde da una vuelta en la luz de abajo, después en la de arriba y al final en la frontal.

3. Las tres luces hacen un destello verde-blanco.
4. Toda la batería queda prendida en **verde fijo**.

La vuelta del punto sirve para comprobar que todas las luces funcionan. Si alguna parte no se enciende durante la vuelta, mirá la sección de solución de problemas.

5 Botones

Cada botón hace algo distinto según cómo esté la batería en ese momento. Alcanza con un toque corto; no hace falta mantenerlos apretados.

Estado de la batería	Botón A	Botón B
Verde fijo	Apaga las luces y pasa a reposo	Pasa al primer efecto (Plasma)
Un efecto andando	Vuelve a verde fijo	Pasa al efecto siguiente
Reposo (solo la luz frontal, tenue)	Prende en verde fijo, una luz por vez	No hace nada
Chequeo de encendido	Lo saltea y prende directo	No hace nada

Los cambios entre modos se hacen con un fundido suave de menos de medio segundo.

6 Efectos de luz

El botón B recorre los modos siempre en este orden y después vuelve a empezar. Cada efecto se repite solo hasta que apretás otro botón.

1. **Verde fijo:** las 3 luces prendidas en verde, parejos y sin movimiento.
2. **Plasma:** la batería respira lentamente con un parpadeo suave, como energía viva. La luz frontal late al mismo ritmo.
3. **Juramento:** la batería se carga. Pulsa cada vez más rápido mientras la luz frontal se va llenando de a poco y todo termina en un destello. Dura unos 6 segundos, el tiempo de recitar el juramento, y se repite cada 10 segundos.
4. **Vórtice:** las luces de arriba y de abajo giran en sentidos opuestos y la frontal gira lento. Cada 6 segundos una oleada sube de abajo hacia arriba y la luz frontal destella.
5. **Voluntad contra miedo:** aparecen ráfagas amarillas que intentan apagar el verde. Al final el verde se impone con un destello. Se repite cada 9 segundos.

Después de Voluntad contra miedo, el botón B vuelve a verde fijo. Para volver a verde fijo desde cualquier efecto, apretá el botón A.

7 Reposo y latido

En reposo la batería sigue conectada pero con las luces apagadas: solo la luz frontal respira con un verde muy tenue para mostrar que está lista.

- **Cómo entrar:** con la batería en verde fijo, apretá el botón A.
- **Cómo salir:** apretá el botón A otra vez y se prende en verde fijo.

> Mientras la batería consume poco (en reposo y en el efecto Plasma), cada 10 segundos todas las luces hacen un **latido**: un pulso verde fuerte de menos de un segundo. Es normal. Sirve para que el power bank detecte consumo y no se apague solo.

Algunos power banks se apagan igual después de un rato en reposo. Si te pasa, mirá la sección de solución de problemas.

8 Apagado y cuidados

Para apagar del todo, pasá el interruptor de encendido de la base a la posición de apagado: corta la energía del power bank. El botón A solo apaga las luces, y en reposo la batería sigue gastando un poco. Unos segundos después de apagar el interruptor, el power bank se apaga solo, y al volver a prenderlo arranca solo: nunca hace falta tocar el power bank.

- Apagá la batería cuando no la uses, y cargá el power bank después de cada uso largo.
- No la dejes prendida dentro de una caja cerrada o tapada por mucho tiempo: las luces y el power bank generan algo de calor.
- Mantenela lejos del agua y de la humedad. No es resistente al agua.
- No mires las luces de cerca en verde fijo o durante los destellos: el brillo es alto.
- No fuerces los botones ni tires de los cables internos al cambiar el power bank.
- Para limpiarla, usá un paño seco. No uses alcohol ni productos líquidos sobre las partes pintadas o transparentes.

9 Solución de problemas

La mayoría de las fallas se resuelven revisando el power bank o reiniciando la batería.

Problema	Qué hacer
No se prende nada	Revisá que el interruptor de encendido de la base esté en encendido y que el power bank tenga carga.
Se apagó sola estando en reposo	El power bank se cortó por bajo consumo. Apagá y volvé a prender el interruptor de encendido. Para evitarlo, dejala en verde fijo.
El botón B no hace nada	En reposo no funciona. Primero prendé la batería con el botón A.

Problema	Qué hacer
Hay un pulso verde fuerte cada tanto	Es el latido, y es normal en reposo y en Plasma.
Una luz, o parte de una, no prende en el chequeo	Puede haber un cable flojo o una luz dañada. Consultá con quien armó la batería.
Las luces parpadean raro o se reinician	El power bank está casi descargado. Cargalo o cambialo.
Los colores se ven distintos a lo normal	Revisá la carga del power bank. Si sigue igual con un power bank cargado, consultá con quien armó la batería.



¿Necesitás ayuda?

Escribinos a **hello@aitchbot.com**

Prop armado por aitchbot studios en 2026.

Aviso legal

Lanterns, Linterna Verde (Green Lantern), el Power Battery, el emblema de los Green Lantern Corps, el logo de DC y todos los personajes y elementos relacionados son marcas comerciales y propiedad intelectual de DC Comics. La serie *Lanterns* es una producción de DC Studios emitida por HBO. HBO es una marca de Home Box Office, Inc.

Este objeto es una réplica no oficial, hecha por fans con fines de colección y exhibición. No está afiliado, patrocinado, aprobado ni licenciado por DC Comics, DC Studios, HBO ni Warner Bros. Discovery. Todas las marcas mencionadas pertenecen a sus respectivos dueños.