aitchbot STUDIOS

MANUAL DE USO

Ecto-1
Escala 1/6

Réplica iluminada del auto de *Los Cazafantasmas*

Armado por **aitchbot studios** · **2026**
Contacto: **hello@aitchbot.com**

1 Presentación

Tu Ecto-1 escala 1/6 tiene 86 luces y sonido propio, y se maneja con un control remoto de 4 botones. Reproduce la sirena del auto, 6 canciones y 5 diálogos de la película.

- **Sirenas del techo:** dos sirenas blancas que giran sobre el techo.
- **Luz roja del techo:** gira en rojo con una cola que se va apagando.
- **Balizas naranjas:** dos luces que destellan alternadas y después juntas.
- **Faros delanteros:** cuatro luces blancas al frente.
- **Faros de posición:** cuatro luces blancas más chicas.
- **Luces traseras:** seis luces rojas atrás.
- **Tablero:** tres luces naranjas que iluminan el interior.
- **Luces azules:** cinco luces de parpadeo lento repartidas en el equipo.
- **Luces interiores:** dos luces blancas adentro del auto, que se prenden al abrir la puerta trasera.
- **Parlante:** el sonido sale de adentro del auto.
- **Interruptor del vehículo:** está **adentro del capot**. Da o corta la energía del auto y queda en la posición en que lo dejás.
- **Control remoto:** cuatro botones (A, B, C y D) para el sonido y el encendido.

2 Qué incluye

Además del vehículo, el conjunto incluye los accesorios del equipo y una placa conmemorativa:

- **El Ecto-1 escala 1/6**, con todas sus luces y el sonido.
- **El control remoto** de 4 botones (A, B, C y D).
- **El transformador de 5 V y 3 A**, que alimenta todo el conjunto.
- **La camilla** para apoyar las mochilas de protones.
- **Dos trampas.**
- **Dos neutrona wands.**
- **El osciloscopio**, con pantalla OLED azul y luces propias. Funciona de forma independiente del auto (ver la sección 9).
- **Una placa conmemorativa** con los datos del vehículo y de esta edición.

> **Todo el conjunto se alimenta del mismo transformador**, tanto el auto como el osciloscopio.



La placa lleva los datos del vehículo original y de esta edición especial.

3 Antes de empezar

El Ecto-1 funciona enchufado a la corriente, con el transformador que viene con él.

1. Apoyá el auto en una superficie firme y despejada.
2. Abrí el capot y dejá el interruptor del vehículo en **apagado**.
3. Enchufá el transformador al auto y después a la corriente.

> Usá siempre el transformador provisto, de **5 V y 3 A**. Con todo prendido el auto consume como máximo 1,7 A, así que sobra margen. Un transformador más chico puede hacer que las luces parpadeen o que el auto se reinicie solo.

4 Encendido

El encendido tiene dos pasos: primero le das energía con el interruptor del capot y después lo arrancás con el control remoto.

1. Abrí el capot y pasá el interruptor a **encendido**. El auto hace un sonido corto de aviso: ya está listo para recibir el control. Las luces siguen apagadas hasta que uses el control.
2. Apretá el **botón D** del control. Suena el motor arrancando.
3. Los faros delanteros titilan un instante y quedan fijos, y se prenden los de posición.
4. Las luces traseras titilan y quedan fijas.
5. El tablero titila y queda fijo.
6. Arrancan las sirenas del techo, la luz roja, las balizas y las luces azules.

> El titileo del arranque es **a propósito**: imita la inestabilidad eléctrica de un auto al encender. Toda la secuencia dura menos de dos segundos.

Si alguna luz no se prende durante el arranque, mirá la sección de solución de problemas.

5 El control remoto

Los cuatro botones funcionan con un toque corto; no hace falta mantenerlos apretados. El botón D maneja el auto entero y los otros tres manejan el sonido.



Vista frontal del control. El botón **D** es el rojo, abajo de todo.

> Los botones A, B y C solo funcionan con el auto **encendido**. Si no pasa nada, fijate de haber apretado el botón D primero.

6 Los sonidos

El auto reproduce **un sonido por vez**. Si está sonando la sirena y elegís una canción, la sirena se corta; y al revés también.

- **Sirena (botón A).** El primer toque arranca con la rampa de subida y después queda en bucle. El segundo toque hace la rampa de bajada y se apaga.
- **Canciones (botón B).** Hay 6. Cada toque pasa a la siguiente, y cuando una termina sigue sola con la que viene. Después de la sexta, un toque más deja todo en silencio.
- **Diálogos (botón C).** Hay 5 frases de la película. Funcionan igual que las canciones: avanzan solos y, después del quinto, un toque más deja todo en silencio.

> Los diálogos suenan un poco más bajo que el resto (al 90%) para que se entiendan bien. El resto del audio va al máximo.

7 Las luces en marcha

Con el auto encendido, cada grupo de luces hace lo suyo sin que tengas que tocar nada.

- **Sirenas del techo:** un punto blanco gira en cada aro, con una cola que se va apagando. Dan una vuelta cada un tercio de segundo.
- **Luz roja del techo:** gira en rojo, un poco más rápido que las sirenas.
- **Balizas naranjas:** destellan de a una alternando izquierda y derecha, después tres destellos juntas y una pausa. El ciclo completo dura alrededor de un segundo y medio.
- **Luces azules:** parpadean lento. Cuatro van juntas y la quinta va al revés: cuando las otras están prendidas, ella está apagada.
- **Faros, luces traseras, posición y tablero:** quedan fijos todo el tiempo.

8 Las luces interiores

Las dos luces blancas de adentro del auto no se manejan con el control remoto: funcionan con la **puerta trasera**, igual que la luz de cortesía de un auto de verdad.

- Al **abrir** la puerta trasera se prenden.
- Al **cerrarla** se apagan solas.

Funcionan aunque el auto esté apagado con el botón D: les alcanza con que el interruptor del capot esté en encendido.

9 El osciloscopio

El osciloscopio es una pieza aparte que se alimenta del mismo transformador que el auto. **Funciona solo:** no tiene botones y no se maneja con el control remoto. Mientras tenga energía, repite su ciclo sin parar.

- **Pantalla OLED azul:** dibuja una señal que avanza sola y va cambiando de forma —senoidal, triangular y cuadrada— cada pocos segundos.
- **Logo:** cada 10 segundos la señal deja paso al logo de los Cazafantasmas, que se queda un par de segundos y después vuelve la onda.
- **Luces:** tiene 9, con ritmos distintos. Un grupo rojo, verde y amarillo parpadea junto; dos rojos se alternan como una sirena; otro rojo parpadea rápido; dos blancos respiran suave y uno blanco queda fijo.

10 Apagado y cuidados

El botón D apaga las luces y el sonido, pero el auto sigue con energía: si abrís la puerta trasera, las luces interiores se prenden igual. Para apagar del todo, abrí el capot y pasá el interruptor a **apagado**.

- Apagá el auto con el interruptor del capot cuando no lo uses, y desenchufá el transformador si no lo vas a usar por varios días.
- No lo dejes prendido dentro de una vitrina cerrada por mucho tiempo: las luces y el parlante generan algo de calor.
- Mantenelo lejos del agua y de la humedad. No es resistente al agua.
- No mires las sirenas ni los faros de cerca: el brillo es alto.
- Agarralo del chasis, nunca del techo: las sirenas y la luz roja son las partes más delicadas.
- Abrí y cerrá la puerta trasera con suavidad: ahí está el contacto que enciende las luces interiores.
- Guardá las trampas, las neutrona wands y la camilla en su lugar cuando no las uses: son piezas chicas y se extravían fácil.
- Para limpiarlo, usá un pincel suave o un paño seco. No uses alcohol ni productos líquidos sobre la pintura ni sobre las partes transparentes.

11 Solución de problemas

La mayoría de las fallas se resuelven revisando la alimentación o el control remoto.

Problema	Qué hacer
No se prende nada	Revisá que el transformador esté enchufado y que el interruptor de adentro del capot esté en encendido. Si al prenderlo no hace el sonido de aviso, el problema es la alimentación.
Suena el aviso pero no se prende ninguna luz	Es normal: el interruptor del capot solo le da energía. Apretá el botón D del control para arrancarlo.
El control remoto no responde	Fijate de haber apretado el botón D primero, porque A, B y C solo andan con el auto encendido. Si tampoco responde el D, cambiá la pila del control y probá más cerca.
No se escucha nada	Puede que el audio haya quedado en silencio por un toque de más en B o en C. Apretá el botón A para probar con la sirena.
Los diálogos se escuchan más bajo	Es a propósito: van al 90% para que se entiendan bien.
Las luces interiores quedan prendidas	La puerta trasera no está del todo cerrada. Cerrala bien y se apagan solas.
El osciloscopio no se prende	Revisá que esté conectado al transformador. No se maneja con el control remoto, así que el botón D no lo apaga ni lo prende.
Las luces parpadean o el auto se reinicia solo	Casi siempre es la alimentación. Usá el transformador provisto de 5 V y 3 A, y evitá alargues finos o zapatillas sobrecargadas.
Una luz no prende en el arranque	Puede haber un cable flojo o un LED dañado. Consultá con quien armó el auto.



¿Necesitás ayuda?

Escribinos a **hello@aitchbot.com**
Prop armado por aitchbot studios en 2026.

Aviso legal

Ghostbusters (Los Cazafantasmas), el Ecto-1, el logo No-Ghost y todos los personajes y elementos relacionados son marcas comerciales y propiedad intelectual de Columbia Pictures Industries, Inc., una compañía de Sony Pictures Entertainment.

Este objeto es una réplica no oficial, hecha por fans con fines de colección y exhibición. No está afiliado, patrocinado, aprobado ni licenciado por Columbia Pictures, Sony Pictures Entertainment ni ninguna de sus subsidiarias. Todas las marcas mencionadas pertenecen a sus respectivos dueños.